

SETTIMANA

DELLO

SPORT

2023

19 – 29 MAGGIO 2023

PROGRAMMA DI MASSIMA SETTIMANA DELLO SPORT 2023 - MATTINA

VENERDI 19 MAGGIO

- ORE 09.15/30 APPUNTAMENTO CON SCUOLE X DISTRIBUZIONE CARTELLI X SFILATA C/O CHIOSCO DELLA MUSICA E DISPOSIZIONE DI OGNI GRUPPO SCOLASTICO DIETRO AL CARTELLO
- ORE 10.00 APERTURA UFFICIALE DELLA SETTIMANA DELLO SPORT DA PARTE DEL SIG. SINDACO CARLO BAGNASCO E PARTENZA DELLA SFILATA X LE VIE DI RAPALLO (BANDA – AUTORITA ‘ - SOC. SPORTIVE X ANIMAZIONE – RAPPRESENTATIVE ISTUTI IN ORDINE DI ESTRAZIONE) (PERCORSO DA CONCORDARE SOTTO DATA CON LA POLIZIA MUNICIPALE IN BASE AI CANTIERI IN ESSERE NEL PERIODO)
- ORE 10.30/40 ARRIVO A CASA DELLA GIOVENTU’ CON BREVE ESIBIZIONE MUSICALE DEL CORPO BANDISTICO DI RAPALLO SALUTI DELLE AUTORITA PRESENTI ED INIZIO ESIBIZIONI DIMOSTRATIVE A ROTAZIONEDI ALCUNE SOCIETA’ SPORTIVE (PROBABILI INTERVALLI MUSICALI)
- ORE 11.45/12 TERMINE DELLE ATTIVITA’ A CASA DELLA GIOVENTU’ E RIENTRO A SCUOLA

LUNEDI 22 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO PERCORSO MISTO 1^ ELEMENTARE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA’

MARTEDI 23 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO PERCORSO MISTO 2^ ELEMENTARE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA’

MERCOLEDI 24 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO TORNEO PALLA AVVELENATA 3^ ELEMENTARE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA’

GIOVEDI 25 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO TORNEO PALLA AVVELENATA 4^ ELEMENTARE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA’

VENERDI 26 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO TORNEO PALLA AVVELENATA 5^ ELEMENTARE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA’

LUNEDI 29 MAGGIO

- ORE 08.30 INIZIO TORNEO RA-PALLA X RAPPRESENTATIVE 1^ MEDIA
POSSIBILI ESIBIZIONI MUSICALI E/O SOC. SPORTIVE
PREMIAZIONI VARIE
- ORE 12.00 TERMINE ATTIVITA

NUMERO PARTECIPANTI/SQUADRE AMMESSE X ISTITUTO

E REGOLAMENTO DI MASSIMA SPORT ADERENTI

NUOTO

OGNI ISTITUTO POTRA' ISCRIVERE QUANTI RAGAZZI/E LO DESIDERANO. UNA VOLTA RACCOLTE LE ISCRIZIONI LA SOCIETA' ORGANIZZATRICE DIVIDERA' GLI ISCRITTI PER CLASSE E VARERA' LA FORMULA MIGLIORE PER COINVOLGERE TUTTI I PARTECIPANTI

REGOLAMENTO

GLI ORGANIZZATORI SI SONO RISERVATI DI SCELGERE LA FORMULA MIGLIORE IN BASE AL NUMERO DEI PARTECIPANTI

TENNIS

N. MASSIMO COMPLESSIVO PARTECIPANTI AMMESI: N. 40

N. 20 ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 12 ISTITUTO COMPRENSIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 8 ISTITUTO GIANELLI.

REGOLAMENTO

GLI ORGANIZZATORI SI SONO RISERVATI DI SCELGERE LA FORMULA MIGLIORE IN BASE ALLE CAPACITA' DEI PARTECIPANTI CHE VERRANNO TESTATE SUL CAMPO (POSSIBILE TORNEO DI DOPPIO SU PIU' AMPI CONTEMPORANEAMENTE)

PALLACANESTRO

SQUADRE AMMESSE COMPLESSIVAMENTE: N. 4 (MIN. 8 – MAX 12 ATLETI/E X SQUADRA, ALMENO 1 RAGAZZA SEMPRE IN CAMPO)

N. 2 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 1 SQUADRA ISTITUTO COMPRENSIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 1 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

GIRONE ALL'ITALIANA CON 6 GARE DA 12 MINUTI CIASCUNA (2 TEMPI DA 6 CON INTERVALLO DI 1 MINUTO). DOPO IL GIRONE DI QUALIFICAZIONE VERRA' STILATA LA CLASSIFICA DAL 1° AL 4°. A SEGUIRE SEMIFINALI E FINALI 3°/4° E 1°/2° POSTO

BOCCE

N. MASSIMO COMPLESSIVO PARTECIPANTI AMMESI: N. 60

N. 2 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 2 SQUADRE ISTITUTO COMPRENSIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 2 SQUADRE ISTITUTO GIANELLI.

REGOLAMENTO

TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI SVOLGERANNO 2 GARE.

LA CLASSIFICA GENERALE SARÀ COMPOSTA DALLA SOMMA DEI PUNTEGGI DI PARTITA (IN CASO DI PAREGGIO FA FEDE LA DIFFERENZA PUNTI DI OGNI PARTITA) OGNI PARTITA AVRA' IL TEMPO MASSIMO DI 50 MINUTI AI PUNTI 11. OGNI PARTITA VINTA 2 PUNTI E IN CASO DI PAREGGIO 1 PUNTO A SQUADRA

CALCIO

CATEGORIA MASCHILE: N. 4 SQUADRE (MIN. 12 – MAX 15 X SQUADRA)

N. 2 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 1 SQUADRA ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 1 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

GIRONE UNICO DA 6 GARE 7 C 7 SU DUE CAMPI IN CONTEMPORANEA; OGNI SQUADRA DISPUTERA' 3 GARE DI QUALIFICAZIONE DELLA DURATA DI 3 TEMPI DA 10 MINUTI (SENZA RECUPERO). VIGE L'OBBLIGO DI CAMBIO DI TUTTI I GIOCATORI TRA IL 1° E IL 2° TEMPO (O IL MAX DI GIOCATORI A DISPOSIZIONE IN PANCHINA – MIN. 5), EVENTUALI GIOCATORI RESTANTI GIOCHERANNO IL 3° TEMPO (15° GIOCATORE).

AL TERMINE DEL GIRONE DI QUALIFICAZIONE VERRA' STILATA LA CLASSIFICA E SI SVOLGERANNO LE FINALI PER IL 3°/4° POSTO (3^ C 4^) E 1°/2° POSTO (1^ C 2^)

CATEGORIA FEMMINILE: N. 4 SQUADRE (MIN. 7 – MAX 10 X SQUADRA)

N. 2 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 1 SQUADRA ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 1 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

GIRONE UNICO DA 6 GARE 5 C 5 SU UN CAMPO; OGNI SQUADRA DISPUTERA' 3 GARE DI QUALIFICAZIONE DELLA DURATA DI 2 TEMPI DA 10 MINUTI (SENZA RECUPERO). VIGE L'OBBLIGO DI CAMBIO DI TUTTE LE GIOCATRICI TRA IL 1° E IL 2° TEMPO (O IL MAX DI GIOCATRICI A DISPOSIZIONE – MIN. 2). AL TERMINE DEL GIRONE DI QUALIFICAZIONE VERRA' STILATA LA CLASSIFICA E SI SVOLGERANNO LE FINALI PER IL 3°/4° POSTO (3^ C 4^) E 1°/2° POSTO (1^ C 2^)

CANOTTAGGIO

SQUADRE AMMESSE COMPLESSIVAMENTE: N. 9 (6 MASCHI + 2 FEMMINE X SQUADRA X CLASSE)

N. 3 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 3 SQUADRA ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 3 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

LA GARA VERRÀ SVOLTA SU SPECIFICI SIMULATORI DEL GESTO TECNICO DELLA REMATA, REMOERGOMETRI. LA MODALITÀ ESECUTIVA DELLA GARA È "STAFFETTA A SQUADRE", OGNI SQUADRA SARÀ COMPOSTA DA UN UGUALE NUMERO DI ATLETI CHE SI CIMENTERANNO SU UN INTERVALLO DI DISTANZA SPECIFICA DI 200 M CIASCUNO.

VINCE LA SQUADRA CHE COMPLETA NEL MINOR TEMPO POSSIBILE LA DISTANZA TOTALE PRE-IMPOSTATA ALL'INIZIO DELLA GARA IN FUNZIONE DEL NUMERO DEI COMPONENTI DELLA STESSA. IL CAMBIO ATLETA DURANTE LA STAFFETTA AVVIENE IN MODALITÀ "VOLANTE", APPENA IL RAGAZZO TERMINA IL SUO SPLIT SCENDE DAL SIMULATORE E CONSEGNA (SENZA LANCIARE) IL MANETTINO DEL REMO AL COMPAGNO SUCCESSIVO E FISSA I PIEDI AL PUNTAPIEDE TRAMITE LACCIO DEDICATO.

PALLAVOLO

SQUADRE MISTE MASCHI/FEMMINE SENZA TETTO NUMERICO

SQUADRE TOTALI AMMESSE: N. 8 (MIN. 6 – MAX 8 X SQUADRA)

N. 4 SQUADRE ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 2 SQUADRA ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 2 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

LE 8 SQUADRE PARTECIPANTI VERRANNO DIVISE IN 2 GIRONI DA 4 E SVOLGERANNO OGNUNA 3 GARE DI QUALIFICAZIONE A TEMPO (10 MINUTI – CHI FA PIU' PUNTI VINCE) IN CONTEMPORANEA SU 2 CAMPI DA 6 MT X 12 MT. AL TERMINE VERRA' STILATA LA CLASSIFICA DAL 1° AL 4° PER OGNI GIRONE, DA CUI NASCERANNO GLI ACCOPPIAMENTI PER LA CLASSIFICA DEFINITIVA DALL'8° AL 1° POSTO (GARE DA 15 MINUTI 4[^]/4[^] - 3[^]/3[^] - 2/2[^] - 1[^]/1[^])

MINIGOLF

NUMERO MASSIMO COMPLESSIVO PARTECIPANTI: N. 54 RAGAZZI/E

n. 27 ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 18 ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 9 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

GLI ATLETI VERRANNO DIVISI IN GRUPPI DA 3 SU OGNUNA DELLE 18 BUCHE A DISPOSIZIONE E SVOLGERANNO UN TORNEO A PUNTI DA CUI AL TERMINE SCATURIRA' LA CLASSIFICA FINALE

PADEL

N. MASSIMO PARTECIPANTI AMMESSO: N. 36

n. 16 ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO – N. 12 ISTITUTO COMPRESIVO RAPALLO/ZOAGLI – N. 8 SQUADRA ISTITUTO GIANELLI

REGOLAMENTO

GLI ORGANIZZATORI SI RISERVANO DI UTILIZZARE LA MIGLIORE FORMULA IN BASE ALLE CAPACITA' DEI PARTECIPANTI CHE VERRANNO TESTATE SUL CAMPO.

REF. SOC. SPORTIVE – SEDE – DATA DI SVOLGIMENTO – ORARIO INDICATIVO

NUOTO – RAPALLO NUOTO – REF. ALESSANDRO MARTINI

PISCINA COMUNALE DI RAPALLO – LOC. SAN PIETRO

LUNEDI 22/05

14.30/17.00 CA

TENNIS – CIRCOLO GOLF E TENNIS – REF. FERRANDO PAOLO

CIRCOLO GOLF E TENNIS

MARTEDI 23/05

14.30 – 17.00 CA

PALLACANESTRO – ALCIONE BASKET RAPALLO – REF. ORIO ENRICO

PALESTRA COMUNALE DI VIA DON MINZONI

MARTEDI 23/05

14.30 – 17.00 CA

BOCCE – BOCCIOFILA RAPALLESE – REF. CHICCOLI MANUELA

BOCCIOFILA GANDOLFI

MERCOLEDI' 24/05

14.30 – 17.30 CA

CALCIO – POLISPORTIVA S.MARIA – REF. COSTA SEBASTIANO

CAMPO MACERA

MERCOLEDI 24/05

14.30 – 17.00 CA

CANOTTAGGIO – ROWING CLUB SAN MICHELE

CAMPO MACERA O (in caso di pioggia) CASA DELLA GIOVENTU

MERCOLEDI 24/05

14.30 – 17.00 CA

PALLAVOLO – POLISPORTIVA S.MARIA – REF. GAI EROS

CASA DELLA GIOVENTU

GIOVEDI 25/05

14.30 – 17.00 CA

MINIGOLF – MMC TIGULLIO – REF. BIAGIONI STEFANO

PARCO CASALE

GIOVEDI 25/05

14.30 . 17.00 CA

PADEL – TENNIS CLUB S.M.L. –REF. INGRAFFIA GABRIELE

IMPIANTO COMUNALE LOC. RONCO

VENERDI 26/05

14.30 – 17.00 CA